

EJERCICIOS DE TECNOLOGÍA. INFORMÁTICA 1º E.S.O

Para este trimestre realizaremos distintas prácticas en el aula de informática. Las sesiones comenzarán la semana del 10 de Mayo y se prolongarán hasta el final del trimestre. Se realizará un examen práctico para poder comprobar las habilidades adquiridas por cada alumn@. El correo docente del profesor es manueltoresprado@gmail.com. A esa dirección deberán remitirse los ejercicios que se realicen en clase.

En las distintas sesiones realizaremos ejercicios relacionados con:

- **Manejo del Sistema Operativo Windows.** Funciones de búsqueda de documentos, entender estructura de directorios, instalación de algún programa descargándolo de internet, compresión-descompresión de archivos, uso de algún programa de edición gráfica, etc.
- **Interacción mediante web.** Creación de correo electrónico y envío de correos adjuntando archivos. Entender limitaciones. Utilizar el blog de la asignatura para aprender a navegar en entornos parecidos. Búsqueda de información por internet.
- **Uso de procesador de textos.** Word.



ENTORNO WINDOWS

En estas primeras sesiones vamos a empezar a conocer el entorno del Sistema Operativo Windows. Entre otras cosas, realizaremos las siguientes tareas:

- Creación de un árbol de directorios.
- Creación de un documento y almacenamiento en una ubicación específica.
- Eliminar un archivo parcialmente y totalmente.
- Copiar, Cortar y Pegar un documento cambiando su directorio.
- Búsqueda de un Documento particular.
- Comprobar las propiedades del ordenador.
- Entender el espacio físico de un ordenador.
- Búsqueda de un programa en internet (Winzip).
- Descarga e instalación de Winzip.
- Uso de Winzip.
- Creación de una cuenta de correo electrónico en gmail para el colegio con el formato: NombreApellidos@gmail.com.
- Envío de un correo electrónico con un archivo adjunto. Comprender los campos de un correo.
- Uso de paint para crear una tarjeta de felicitación.

PRIMERA SESIÓN

- Creación de directorios.
- Creación de archivos en directorios.
- Cortar, Copiar y Pegar.
- Búsqueda de un documento.
- Comprensión del espacio físico de un ordenador.

SEGUNDA SESIÓN

- Entender las propiedades de MI PC.
- Creación de una ruta de directorios en C:
- Realizar una captura de pantalla.
- Volcar el resultado en Paint.
- Recortar la imagen para tratarla.
- Crear un archivo nuevo con la parte recortada.
- Guardarlo con formato JPG.
- Búsqueda de una página determinada en Internet.
- Descarga de una imagen en el directorio creado para la práctica.
- Búsqueda de predicciones en la página de la Agencia Nacional de Meteorología.

- Capturar las previsiones en Puertollano durante los próximos días con un pantallazo.
- Utilizar Paint para guardar en el directorio de prácticas una imagen con la información.

TERCERA SESIÓN

Documentos y extensiones. PDF, DOC, RAR, ZIP.

Creación de un correo electrónico en gmail, por grupos con el nombre ALUMNO1_ALUMNO2_GRUPOESO@GMAIL.COM.

Búsqueda del programa WinRAR en internet y su descarga de la página inicial.

Creación del directorio **TECNOLOGIA/WINRAR/NOMBRE_ALUMNOS**

Instalación en un directorio determinado.

Búsqueda en internet de un manual de WINRAR en formato pdf. Guardar en el directorio **TECNOLOGIA/WINRAR/NOMBRE_ALUMNOS**. Cambiar el nombre al archivo por ManualWinRAR.

Búsqueda en internet de un documento pdf manual de Word. Guardar en el directorio **TECNOLOGIA/WINRAR/NOMBRE_ALUMNOS**. Cambiar el nombre al archivo por ManualWord.

Selecciona los archivos ManualWinRAR y ManualWord y comprímelos en la carpeta en la que te encuentras con el nombre Practica2.

Envía la práctica por correo electrónico mediante la cuenta que creaste al principio. Adjunta el documento que has creado. En el asunto del correo pon tu nombre.

La dirección de correo para enviar las prácticas es: manueltorresprado@gmail.com.

PROCESADOR DE TEXTOS. WORD.

CUARTA SESIÓN

En la sesión de hoy comenzaremos a utilizar el procesador de textos de Word.

- Abre Word y crea un nuevo documento que se tenga como nombre **alumno1alumno2practica3**. Guarda este documento en el escritorio.
- Copia manualmente el siguiente texto respetando el formato que tiene.

LA HISTORIA DE INTERNET

Práctica realizada por Manuel

La **historia de Internet** se remonta al temprano desarrollo de las redes de comunicación. La idea de una red de computadoras diseñada para permitir la comunicación general entre usuarios de varias computadoras sea tanto desarrollos tecnológicos como la fusión de la infraestructura de la red ya existente y los sistemas de telecomunicaciones.

Las más antiguas versiones de estas ideas aparecieron a finales de los años cincuenta. Implementaciones prácticas de estos conceptos empezaron a finales de los ochenta y a lo largo de los noventa. En la década de 1980, tecnologías que reconoceríamos como las bases de la moderna Internet, empezaron a expandirse por todo el mundo. En los noventa se introdujo la World Wide Web (WWW), que se hizo común.

La infraestructura de Internet se esparció por el mundo, para crear la moderna red mundial de computadoras que hoy conocemos. Atravesó los países occidentales e intentó una penetración en los países en desarrollo, creando un acceso mundial a

información y comunicación sin precedentes, pero también una brecha digital en el acceso a esta nueva infraestructura. Internet también alteró la economía del mundo entero, incluyendo las implicaciones económicas de la burbuja de las .com.

- El formato de este texto debe ser el siguiente:
 - Alineación justificada.
 - Fuente Arial tamaño 12.
 - El título tiene tamaño 14, está en cursiva y color azul.
 - El interlineado debe ser doble.
- Página configurada con la siguiente información
 - Margen superior 2,5 centímetros.
 - Margen Inferior 2,5 centímetros.
 - Margen Izquierdo 3 centímetros.
 - Margen derecho 3 centímetros.
- Copia mediante la opción de Copiar el último párrafo y colócalo al final del todo. Cámbiale el color de la fuente y resáltalo de un color claro.
- Envía la práctica por correo electrónico mediante la cuenta que creaste al principio. Adjunta el documento que has creado. En el asunto del correo pon tu nombre.
- La dirección de correo para enviar las prácticas es: manueltoresprado@gmail.com.

QUINTA SESIÓN

En la sesión de hoy seguiremos utilizando el procesador de textos de Word.

- Abre Word y crea un nuevo documento que se tenga como nombre **alumno1alumno2practica4**. Guarda este documento en el escritorio.
- Hoy vamos a trabajar con tablas, pero antes debemos copiar algo de texto y a continuación proceder a crear las tablas.
- En primer lugar cambia la orientación de la página para que sea **horizontal en vez de vertical**.
- Utiliza un buscador de internet para **buscar información de internet**. Puedes encontrar información interesante en la Wikipedia.
- **Copia los párrafos de información sobre internet y dales el mismo formato que en la sesión anterior**. Asegúrate de quitar todos los hipervínculos que encuentres, justificar el texto, cambiar el tipo de letra y el interlineado, etc.
- **Ponle un título al texto en la parte superior y centrado**.
- Busca en internet una **tabla comparativa de precios de internet**.
- **Elabora una tabla como la que aparece en la parte inferior del texto según las indicaciones dadas en clase** y a partir de la información que has obtenido en el apartado anterior. Añade algunos registros más.



Internet es un conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, garantizando que las redes físicas heterogéneas que la componen funcionen como una red lógica única, de alcance mundial. Sus orígenes se remontan a 1969, cuando se estableció la primera conexión de computadoras, conocida como ARPANET, entre tres universidades en California y una en Utah, Estados Unidos.

Uno de los servicios que más éxito ha tenido en Internet ha sido la World Wide Web (WWW, o "la Web"), hasta tal punto que es habitual la confusión entre ambos términos. La WWW es un conjunto de protocolos que permite, de forma sencilla, la consulta remota de archivos de hipertexto. Ésta fue un desarrollo posterior (1990) y utiliza Internet como medio de transmisión.

Existen, por tanto, muchos otros servicios y protocolos en Internet, aparte de la Web: el envío de correo electrónico (SMTP), la transmisión de archivos (FTP y P2P), las conversaciones en línea (IRC), la mensajería instantánea y presencia, la transmisión de contenido y comunicación multimedia -telefonía (VoIP), televisión (IPTV)-, los boletines electrónicos (NNTP), el acceso remoto a otros dispositivos (SSH y Telnet) o los juegos en línea.

Operador	Megas	Tarifa
Ya.com	10 Megas	17,45 €
Movistar	10 Megas	19,90 €
Orange	6 Megas	24,95 €

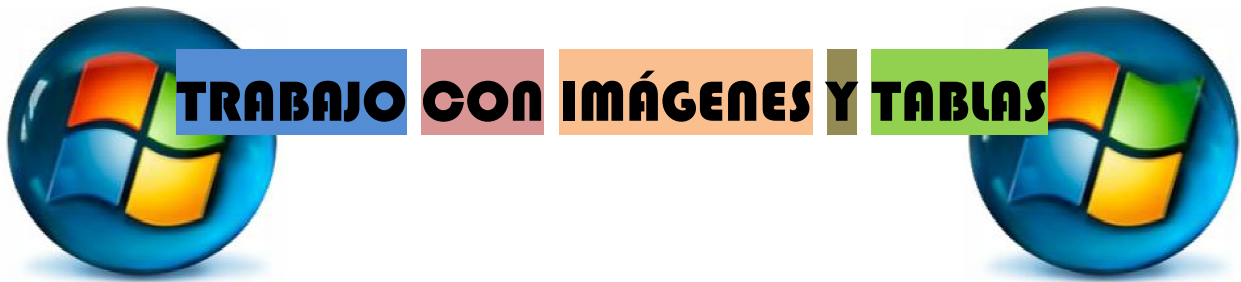
Práctica realizada por Manuel

- Envía la práctica por correo electrónico mediante la cuenta que creaste al principio. Adjunta el documento que has creado. En el asunto del correo pon tu nombre.
- La dirección de correo para enviar las prácticas es: **manueltorresprado@gmail.com.**

SEXTA SESIÓN

En la sesión de hoy seguiremos utilizando el procesador de textos de Word.

- Abre Word y crea un nuevo documento que se tenga como nombre **alumno1alumno2practica5**. Guarda este documento en el escritorio.
- Hoy vamos a trabajar con imágenes y continuaremos con el uso de tablas.
- Crea una cabecera con dos imágenes de Windows y texto como la que aparece en la práctica.
- Busca en internet dos imágenes: una de Pocoyo y otra de Bob Esponja.
- Crea, mediante tablas, fichas para esas series. Las fichas deben incluir los campos que se ven aquí debajo. Para confeccionar las tablas deberás combinar y dividir celdas y posteriormente aplicarles un formato determinado. En primer lugar crea una tabla de 3 columnas y 6 filas. A continuación combina celdas para tener mayor espacio para las imágenes. Copia las imágenes de internet con el botón derecho y la opción pegar y a continuación pégalas en las celdas correspondientes.
- Envía la práctica por correo electrónico mediante la cuenta que creaste al principio. Adjunta el documento que has creado. En el asunto del correo pon tu nombre.
- La dirección de correo para enviar las prácticas es: **manueltorresprado@gmail.com**.



Pocoyó es una serie de animación española creada por David Cantolla, Luis Gallego y Guillermo García Carsi. Está producida por Zinkia Entertainment y distribuida por ITV Global. Consta de dos temporadas de 52 episodios cada una de unos 7 minutos de duración, un corto para cine y televisión, dos videojuegos para DS y Wii y un mundo online llamado *mundopocoyo.com*.

El mundo de Pocoyó es un escenario 3D, con un plano blanco y sin fondo de colores. Toda la serie es creada con el software *Softimage XSI*.

POCOYO	
Cadena de TV	
Clan TV	
Hora de Emisión	
08:30	
Duración	
30 minutos	
Calificación	
5 estrellas	

Bob Esponja es una serie de televisión estadounidense de dibujos animados. Actualmente es una de las Nicktoons más vistas de Nickelodeon. En el 2007, fue nombrada por TIME como uno de más grandes programas de televisión de la historia. A pesar de que su canal original es Nickelodeon, *Bob Esponja* es ahora transmitido en todo el mundo. Fue creado por el artista, animador y biólogo marino, Stephen Hillenburg, y es producida por su compañía, United Plankton Pictures, Inc. En España se emite actualmente en diversos horarios en el canal Clan TVE.

BOB ESPONJA	
Cadena de TV	
Clan TV	
Hora de Emisión	
09:30	
Duración	
25 minutos	
Calificación	
4 estrellas	

SÉPTIMA SESIÓN

En la sesión de hoy describiremos brevemente el uso de encabezados con secciones, listas numeradas y viñetas, notas al pie de página y numeración de páginas.

- Abre Word y crea un nuevo documento que se tenga como nombre **alumno1alumno2practica6**. Guarda este documento en el escritorio para posteriormente enviarlo por correo electrónico.
- Busca información sobre **tipos de antivirus en la wikipedia y copia el texto referente a métodos de contagio**.
- Dale formato al texto de la misma manera que en las prácticas anteriores, aunque en **este caso utiliza un interlineado de 1,5**.
- Utiliza la opción de **enumerar viñetas para enumerar los métodos de contagio de virus**.
- **Crea un encabezado** con la información que ves en el ejercicio.
- **Enumera las páginas**.
- **Crea una nota al pie de página**.
- **Inserta un gráfico** parecido al que ves en el ejercicio.
- Envía la práctica por correo electrónico mediante la cuenta que creaste al principio. Adjunta el documento que has creado. En el asunto del correo pon tu nombre.
- La dirección de correo para enviar las prácticas es: **manueltorresprado@gmail.com**.

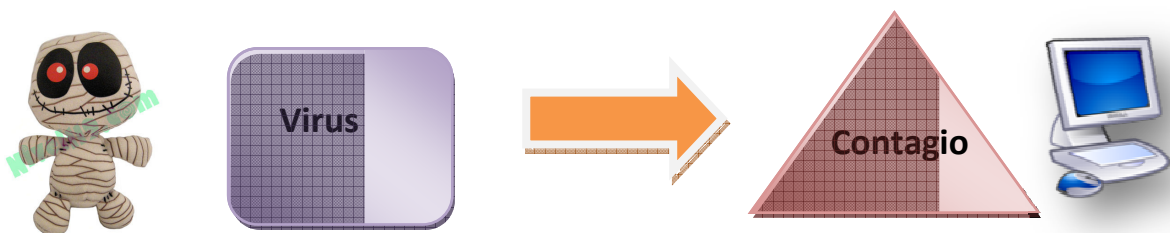
MÉTODOS DE CONTAGIO

Existen dos grandes grupos de propagación: **los virus la instalación de los cuales el usuario en un momento dado ejecuta o acepta de forma inadvertida, o los gusanos, con los que el programa malicioso actúa replicándose a través de las redes.**

En cualquiera de los dos casos, el sistema operativo infectado comienza a sufrir una serie de comportamientos anómalos o no previstos. Dichos comportamientos son los que dan la traza del problema y tienen que permitir la recuperación del mismo.

Dentro de las contaminaciones más frecuentes por interacción del usuario están las siguientes:

1. **Mensajes que ejecutan automáticamente programas (como el programa de correo que abre directamente un archivo adjunto).**
2. **Ingeniería social¹, mensajes como: «Ejecute este programa y gane un premio».**
3. **Entrada de información en discos de otros usuarios infectados.**
4. **Instalación de software que pueda contener uno o varios programas maliciosos.**
5. **Unidades extraíbles de almacenamiento (USB²).**



¹ Ingeniería de redes sociales volcadas en páginas web.

² Memorias de almacenamiento extraíble.